

Prijavni obrazec na natečaju za priznanje »eNagrada 2024«

Projekt:

Naziv: _____

Kratice: _____

Spletna stran: _____

Podatki o prijavitelju

Naročnik projekta: _____

Kontaktna oseba: _____

Delovno mesto: _____

Elektronska pošta: _____

Telefon: _____

Izvajalec projekta: _____

Kontaktna oseba: _____

Delovno mesto: _____

Elektronska pošta: _____

Telefon: _____

Podatki o projektu

Vodja projekta: _____

Okvirna vrednost

projekta: _____

Trajanje projekta: _____

Datum zaključka: _____

Kratek opis projekta:

* V kolikor je mogoče, vključite tudi povezave do aktivnih aplikacij, zaslonske maske, videoposnetke ipd., saj boste komisiji s tem omogočili odločanje tudi na podlagi lastne izkušnje in ne le na podlagi besedila.

Prispevek rezultatov projekta k izboljšanju delovanja naročnika oz. uporabnikov: (do 40 točk)

Pomoč pri izpolnjevanju¹

Prispevek projekta k razvoju informacijske stroke: (do 30 točk)

Pomoč pri izpolnjevanju²

Prispevek k uveljavljanju dobrih praks na področju upravljanja informacijsko-tehnoloških projektov: (do 20 točk)

Pomoč pri izpolnjevanju³

Širše družbene koristi projekta: (do 10 točk)

Pomoč pri izpolnjevanju⁴

Podatki, pridobljeni v tem prijavnem obrazcu, ne bodo javno objavljeni in se bodo uporabljali izključno v namen izbora prejemnika priznanja »eNagrada 2024«.

S podpisom prijavitelj jamči za točnost podatkov in se strinja s pogoji sodelovanja.

Kraj, datum:

Podpis prijavitelja:

¹ Prispevek rezultatov projekta k izboljšanju delovanja naročnika oz. uporabnikov:

- *Kratka vizija projekta in izdelka/storitve (problem, ki ga naslavlja; kako ga rešuje; komu je izdelek/storitev namenjena);*
- *Ključne značilnosti in funkcionalnosti;*
- *Ključne koristi projekta in način njihovega vrednotenja (npr. časovni in/ali finančni prihranki, višja produktivnost ipd. v primerjavi s konvencionalno storitvijo ali dosedanjimi rešitvami in načinom delovanja);*
- *Učinki projekta: kvantitativni in kvalitativni podatki ter način njihovega pridobivanja (vključno s številom uporabnikov v produkciji, morebitnimi rezultati vrednotenja uporabnosti ipd.).*

² Prispevek projekta k razvoju informacijske stroke:

- *Konceptualna arhitekturna zasnova izdelka / storitve (uporabljene lastne in zunanje komponente / storitve, upoštevanje sodobnih arhitekturnih stilov kot so MSA, brezstrežniške rešitve, uporaba sodobnih uporabniških vmesnikov ipd.);*
- *Ključni arhitekturni, implementacijski in produkcijski izzivi ter uporabljene rešitve;*
- *Utemeljitev odločitev glede izbranih tehnologij in platform;*
- *Pristopi, uporabljeni za izpolnitev in vrednotenje doseganja nefunkcionalnih zahtev in omejitev (npr. varnostni vidiki, normativni in regulatorni okviri, zahtevana zanesljivost, inovativne metode overjanja, doseganje želene zmogljivosti ipd.)*
- *Pristopi k morebitni integraciji z obstoječimi sistemi in storitvami.*
- *Inovativna uporaba sodobnih tehnologij, morebitno nove razvite tehnologije, pristopi, naprave, algoritmi.*
- *Odprtost za nadgradnje z (dodatnimi) inteligentnimi storitvami.*
- *Morebitne patentne prijave in prijavljene inovacije.*

³ Prispevek k uveljavljanju dobrih praks na področju upravljanja informacijsko-tehnoloških projektov:

- *Okvirni opis projektnega plana in skladnosti z njegovo izvedbo;*
- *Opis uporabljenih razvojnih metod (ter njihovih prilagoditev in posebnosti izvedbe, izkušnje z uporabo konkretnih pristopov, potrjene dobre prakse ter identificirane možnosti izboljšav, potrebnih prilagoditev);*
- *Organizacijska shema in vloge ter odgovornosti sodelujočih;*
- *Izkušnje glede vpeljave sodobnih pristopov k organiziranju, vodenju in spremljanju izvedbe projekta;*
- *Uporabljena podpora orodja ter načini njihove uporabe;*
- *Vpeljava novi pristopov k zagotavljanju kakovosti ter avtomatizaciji postopkov razvoja, namestitve in spremljanja v produkciji;*
- *Interdisciplinarnost projekta in sestave projektne skupine.*

⁴ Širše družbene koristi projekta:

- *Omogočanje in pospeševanje digitalne preobrazbe in digitalizacije ter prispevek k uresničevanju Programa politike za digitalno desetletje do leta 2030, na področjih kot so spodbujanje trajnosti digitalne prihodnosti, spodbujanje udeležbe v digitalnem javnem prostoru, povečanje varnosti, zaščite in vloge posameznikov in posameznikov postavljanje ljudi in njihovih pravic v središče digitalne preobrazbe, podpiranje solidarnosti in vključevanja, zagotavljanje svobodne izbire na spletu.*
- *Potencialen ali dejanski (podatki) vpliv izdelka/storitve na širšo dejavnost?*
- *Je rezultat projekta tudi sicer širše zanimiv (tržno, metodološko, razvojno, znanstveno ipd.)?*
- *Širši družbeni pomen in pridobitve projekta izven okolja naročnika v slovenskem in mednarodnem prostoru.*